



ที่ ศธ ๐๒๘๒/๑๕๕๑

สำนักงานศึกษาธิการจังหวัดบุรีรัมย์
ถนนนิเวศ อำเภอเมืองบุรีรัมย์
จังหวัดบุรีรัมย์ ๓๑๐๐๐

๒๘ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๕

เรื่อง การแข่งขันกีฬาสัมพันธ์ผู้บริหารทางการศึกษาจังหวัดบุรีรัมย์ เกมส์ ครั้งที่ ๒

เรียน ผู้อำนวยการสถานศึกษาเอกชน ทุกแห่ง

สิ่งที่ส่งมาด้วย กำหนดการแข่งขัน ฯ

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาบุรีรัมย์ เขต ๑ กำหนดจัดการแข่งขันกีฬาสัมพันธ์ผู้บริหารทางการศึกษาจังหวัดบุรีรัมย์ เกมส์ ครั้งที่ ๒ ขึ้นในวันพฤหัสบดีที่ ๓ มีนาคม ๒๕๖๕ เวลา ๑๓.๐๐ น. เป็นต้นไป ณ สนามกีฬาวิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีบุรีรัมย์ อำเภอเมืองบุรีรัมย์ จังหวัดบุรีรัมย์ โดยมีการแข่งขันกีฬาทั้งหมด ๓ ประเภท ได้แก่ ๑) ฟุตบอล ๗ คน ผู้บริหารชาย ๒) เซปักตระกร้อทีมเดี่ยว ผู้บริหารชาย และ ๓) วอลเลย์บอล ผู้บริหารหญิง

ในการนี้ สำนักงานศึกษาธิการจังหวัดบุรีรัมย์ ขอเรียนเชิญท่าน และคณะผู้บริหารในสถานศึกษาของท่าน เข้าร่วมทีมสีน้ำเงิน (ศธจ./สอศ./สช./กศน. ฯลฯ) ในการแข่งขันกีฬาสัมพันธ์ผู้บริหารทางการศึกษาจังหวัดบุรีรัมย์ เกมส์ ครั้งที่ ๒ ในวันพฤหัสบดีที่ ๓ มีนาคม ๒๕๖๕ เวลา ๑๓.๐๐ น. ณ สนามกีฬาวิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีบุรีรัมย์ โดยดำเนินการภายใต้มาตรการป้องกันการแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา ๒๐๑๙ (COVID - 19) อย่างเคร่งครัด

จึงเรียนมาเพื่อทราบและพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(นายสัมพันธ์ บุญเรือง)
ศึกษาธิการจังหวัดบุรีรัมย์

สำนักงานศึกษาธิการจังหวัดบุรีรัมย์

โทร. ๐ ๔๕๖๐ ๑๖๘๖ โทรสาร. ๐ ๔๕๖๐ ๑๖๘๓

ผู้ประสานงาน นายสุรชาติ เทง้าละคร ๐๘๕ ๔๑๒ ๕๗๓๘

นายธีรภัทร ยศม้าว ๐๘๖ ๒๔๔ ๕๕๖๒

กำหนดการแข่งขันกีฬาสัมพันธ์ผู้บริหารทางการศึกษาจังหวัดบุรีรัมย์ เกมส์ ครั้งที่ ๒
วันพฤหัสบดี ที่ ๓ มีนาคม ๒๕๖๕
สนามกีฬาวิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีบุรีรัมย์ อำเภอเมืองบุรีรัมย์ จังหวัดบุรีรัมย์

เวลา ๑๓.๐๐ น. เป็นต้นไป

พิธีเปิดการแข่งขัน

- คณะนักกีฬาตั้งแถวใน สนามวิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีบุรีรัมย์

๑) ทีม ศธจ./สอศ./สช./กศน. ฯลฯ

๒) ทีม สพป.บุรีรัมย์ เขต ๑

๓) ทีม สพป.บุรีรัมย์ เขต ๒

๔) ทีม สพป.บุรีรัมย์ เขต ๓

๕) ทีม สพป.บุรีรัมย์ เขต ๔

๖) ทีม สพม.บุรีรัมย์

- นายฉลาด สาโยธา ผอ.สพป.บุรีรัมย์ เขต ๑ ประธานคณะกรรมการจัดการ
แข่งขัน ครั้งที่ ๒ กล่าวรายงานต่อประธานในพิธี

- นายสนอง เทพอักษรณรงค์ สมาชิกสภาผู้แทนราษฎรจังหวัดบุรีรัมย์
ประธานในพิธีกล่าวให้โอวาท และกล่าวเปิดการแข่งขัน

- การแข่งขันกีฬาตามตารางการแข่งขัน

เวลา ๑๔.๐๐ น. เป็นต้นไป

- รับประทานอาหารเย็นร่วมกัน เพื่อสร้างความสัมพันธ์อันดีต่อกัน

- นายณรงค์ แผ้วพลสง อดีตเลขาธิการสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
ประธานในพิธีมอบถ้วยรางวัลแก่ทีมชนะเลิศ คณะนักกีฬาบนเวที
หอประชุมวิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีบุรีรัมย์

- ส่งมอบธงการแข่งขันกีฬาสัมพันธ์ผู้บริหารทางการศึกษาจังหวัดบุรีรัมย์ เกมส์
ให้เจ้าภาพครั้งต่อไป

เวลา ๒๐.๐๐ น.

ปิดการแข่งขัน

หมายเหตุ กำหนดการนี้อาจเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

ระเบียบการแข่งขันกีฬาสัมพันธ์ผู้บริหารทางการศึกษาจังหวัดบุรีรัมย์ครั้งที่ 2
วันที่ 3 มีนาคม พ.ศ.2565 ณ สนามวิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีบุรีรัมย์
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาบุรีรัมย์ เขต 1

กำหนดการแข่งขัน

วันพฤหัสบดีที่ 3 มีนาคม พ.ศ.2565

สนามแข่งขัน วิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีบุรีรัมย์

ประเภทกีฬา

กีฬาฟุตบอล 7 คน ผู้บริหารชาย

- สาย A 1. ศธจ./สอศ./สช./กศน. ฯลฯ 2. สฟป.บุรีรัมย์ เขต 1 3. สฟป.บุรีรัมย์ เขต 4
 สาย B 1. สฟม.บุรีรัมย์ 2. สฟป.บุรีรัมย์ เขต 2 3. สฟป.บุรีรัมย์ เขต 3

สาย A สนาม 1				สาย B สนาม 2			
คู่ที่	เวลา	คู่แข่ง	ผล	คู่ที่	เวลา	คู่แข่ง	ผล
1	14.00 น.	ศธจ. ฯลฯ - สฟป.บร 1		1	14.00 น.	สฟม.บร. - สฟป.บร 2	
2	15.00 น.	ศธจ. ฯลฯ - สฟป.บร 4		2	15.00 น.	สฟม.บร. - สฟป.บร 3	
3	16.00 น.	สฟป.บร 1 - สฟป.บร 4		3	16.00 น.	สฟป.บร.2 - สฟป.บร 3	
คู่ชิงชนะเลิศ เวลา 17.00 น. ระหว่าง - ผล.....							

ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

1) แข่งแบบพบกันหมด ในแต่ละสาย

2) การแข่งขัน

- กติกาการแข่งขันฟุตบอล 7 คน โดยให้กำหนดเกณฑ์อายุของผู้เล่น คือ ผู้รักษาประตูไม่จำกัดอายุ // ผู้เล่นอายุตั้งแต่ 50 ปีลงมา ลงได้ไม่เกิน 3 คน // อายุตั้งแต่ 51 ปี ขึ้นไป ลงได้ไม่น้อยกว่า 3 คน การเปลี่ยนตัวให้เปลี่ยนได้ไม่จำกัดจำนวนคน และเปลี่ยนได้ตลอดเวลา

- เวลาการแข่งขัน 40 นาที (แข่งขันครึ่งละ 20 นาที พักครึ่ง 10 นาที) พักระหว่างคู่การแข่งขัน 10 นาที

3) การนับคะแนน

- ผู้ชนะได้ 3 คะแนน ผู้แพ้ได้ 0 คะแนน เสมอได้ 1 คะแนน ทีมที่ได้คะแนนมากที่สุดในสายเป็นแชมป์สาย
 - ทีมที่มีคะแนนเท่ากันให้นับลูกได้เสีย ทีมที่มีลูกได้เสียมากกว่าให้อันดับดีกว่า // ถ้ามีลูกได้เสียเท่ากันให้นับประตูที่ทำได้มากกว่าให้อันดับดีกว่า // ถ้ามีคะแนนเท่ากัน มีลูกได้เสียเท่ากันทุกอย่าง ทั้งประตูที่ยิงได้และประตูที่เสียเท่ากัน ให้ตัดสินโดยการยิงลูกโทษเพื่อหาผู้ชนะ ฝ่ายละ 1 คน แบบ Goalden goal

- กรณีที่ ทั้ง 3 ทีม มีคะแนนเท่ากัน มีลูกได้เสียเท่ากันทุกอย่าง ทั้งประตูที่ยิงได้และประตูที่เสียเท่ากัน หาแชมป์สาย โดยการยิงลูกบอลให้หยุดใกล้จุดที่กำหนดเพื่อหาผู้ชนะ ฝ่ายละ 1 คน แบบ Goalden goal

4) การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

- ทีมแชมป์ สาย A แข่งกับ ทีมแชมป์ สาย B

- กรณีที่เสมอกันในเวลาปกติ ให้ตัดสินโดยการยิงลูกโทษเพื่อหาผู้ชนะ ฝ่ายละ 5 คน ถ้าไม่สามารถตัดสินกันได้ให้มีการยิงต่อไปเรื่อย ๆ ฝ่ายละ 1 คน แบบ Goalden goal จนกว่าจะได้ผู้ชนะ

*****หมายเหตุ ตารางการแข่งขันอาจเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม**

กีฬาเซปักตะกร้อทีมเดี่ยว ผู้บริหารชาย

- สาย A 1. ศจจ./สอศ./สช./กศน. ฯลฯ 2. สพป.บุรีรัมย์ เขต 1 3. สพป.บุรีรัมย์ เขต 4
 สาย B 1. สพม.บุรีรัมย์ 2. สพป.บุรีรัมย์ เขต 2 3. สพป.บุรีรัมย์ เขต 3

สาย A สนาม 1				สาย B สนาม 2			
คู่มือ	เวลา	คู่แข่ง	ผล	คู่มือ	เวลา	คู่แข่ง	ผล
1	13.30 น.	สปป.บร 1 - สปป.บร 4		1	13.30 น.	สปป.บร.2 - สปป.บร 3	
2	14.30 น.	ศจจ. ฯลฯ - สปป.บร 1		2	14.30 น.	สปม.บร. - สปป.บร 2	
3	15.30 น.	ศจจ. ฯลฯ - สปป.บร 4		3	15.30 น.	สปม.บร. - สปป.บร 3	
คูชิงชนะเลิศ เวลา 16.30 น. ระหว่าง - ผล.....							

ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

- 1) แข่งแบบพบกันหมด ในแต่ละสาย
- 2) การแข่งขัน

- กติกาเซปักตะกร้อของสหพันธ์เซปักตะกร้อนานาชาติ (ISTAF)
- ผู้เล่น 3 คน สำรอง 2 คน การเปลี่ยนตัวสามารถเปลี่ยนได้ตลอดเวลา
- ผู้เล่น 3 คน สำรอง 2 คน การเปลี่ยนตัวสามารถเปลี่ยนได้ตลอดเวลา
- การแข่งขันชนะกัน 2 ใน 3 เซต ในแต่ละเซตต้องได้คะแนน 21 คะแนน ถ้าคะแนนเท่ากันที่ 20 : 20

ผู้ชนะต้องได้คะแนนต่างกัน 2 คะแนน แต่คะแนนสูงสุดไม่เกิน 27 คะแนน ถ้าแต่ละทีมชนะกันทีละ 1 เซต ต้องมีการแข่งขันในเซตที่ 3 โดยแข่งขัน 15 คะแนน เว้นแต่คะแนนเท่ากันที่ 14 : 14 ผู้ชนะต้องมีคะแนนต่างกัน 2 คะแนน แต่คะแนนสูงสุดไม่เกิน 17 คะแนน

3) การนับคะแนน

- การนับคะแนน ผู้ชนะได้ 2 คะแนน ผู้แพ้ได้ 0 คะแนน ทีมที่ได้คะแนนมากที่สุดในสายเป็นแชมป์สาย
- ทีมที่มีคะแนนเท่ากัน ให้นับเซตได้เสีย ทีมที่มีเซตได้เสียมากกว่า ให้อันดับดีกว่า // ถ้ามีเซตได้เสียเท่ากัน ให้นับแต้มได้เสีย ทีมที่มีแต้มได้เสียมากกว่า ให้อันดับดีกว่า // ถ้ามีเซตได้เสียเท่ากัน มีแต้มได้เสียเท่ากัน ให้นับแต้มที่ได้ ทีมที่มีแต้มที่ได้มากกว่า ให้อันดับดีกว่า // ถ้าทีมมีเท่ากันทุกอย่าง ให้ตัดสินโดยการจับฉลาก

- กรณีที่ทั้ง 3 ทีม มีคะแนนเท่ากัน มีเซตได้เสียเท่ากัน มีแต้มที่ได้เสียเท่ากัน มีแต้มที่ได้เท่ากัน ทุกอย่างหาแชมป์สาย โดยการจับฉลาก

4) การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

- ทีมแชมป์ สาย A แข่งกับ ทีมแชมป์ สาย B

***หมายเหตุ ตารางการแข่งขันอาจเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

กีฬาออลเลย์บอล ผู้บริหารหญิง

- สาย A 1. ศจจ./สอศ./สช./กศน. ฯลฯ 2. สฟป.บุรีรัมย์ เขต 1 3. สฟป.บุรีรัมย์ เขต 4
 สาย B 1. สฟม.บุรีรัมย์ 2. สฟป.บุรีรัมย์ เขต 2 3. สฟป.บุรีรัมย์ เขต 3

สาย A สนาม 1				สาย B สนาม 2			
คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	ผล	คู่ที่	เวลา	คู่แข่งชั้น	ผล
1	13.30 น.	ศจจ. ฯลฯ - สฟป.บร 1		1	13.30 น.	สฟม.บร. - สฟป.บร 2	
2	14.30 น.	สฟป.บร 1 - สฟป.บร 4		2	14.30 น.	สฟป.บร.2 - สฟป.บร 3	
3	15.30 น.	ศจจ. ฯลฯ - สฟป.บร 4		3	15.30 น.	สฟม.บร. - สฟป.บร 3	
คู่ชิงชนะเลิศ เวลา 16.30 น. ระหว่าง - ผล.....							

ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

- 1) แข่งแบบพบกันหมด ในแต่ละสาย
- 2) การแข่งขัน

- ผู้เล่นจะลงในสนามแข่งขัน 6 คน สำรอง 6 คน สามารถเปลี่ยนตัวผู้เล่นครั้งละกี่คนก็ได้ โดยผู้เล่นเดิมที่ถูกเปลี่ยนออกสามารถเปลี่ยนกลับมาเล่นในสนามได้อีก

- การแข่งขันชนะกัน 2 ใน 3 เซต ในแต่ละเซตต้องได้คะแนน 25 คะแนน ถ้าคะแนนเท่ากันที่ 24 : 24 ทีมจะต้องได้คะแนนต่างกัน 2 คะแนน ถึงจะเป็นผู้ชนะ ถ้าแต่ละทีมชนะกันทีมละ 1 เซต ต้องมีการแข่งขันในเซตที่ 3 โดยแข่งขันถึงคะแนนที่ 15 คะแนน ถ้าคะแนนเท่ากันที่ 14 : 14 ทีมจะต้องได้คะแนนต่างกัน 2 คะแนน ถึงจะเป็นผู้ชนะ

3) การนับคะแนน

- การนับคะแนน ผู้ชนะได้ 2 คะแนน ผู้แพ้ได้ 0 คะแนน ทีมที่ได้คะแนนมากที่สุดในสายเป็นแชมป์สาย
 - ทีมที่มีคะแนนเท่ากัน ให้นับเซตได้เสีย ทีมที่มีเซตได้เสียมากกว่า ให้อันดับดีกว่า // ถ้ามีเซตได้เสียเท่ากัน ให้นับแต้มได้เสีย ทีมที่มีแต้มได้เสียมากกว่า ให้อันดับดีกว่า // ถ้ามีเซตได้เสียเท่ากัน มีแต้มได้เสียเท่ากัน ให้นับแต้มที่ได้ ทีมที่มีแต้มที่ได้มากกว่า ให้อันดับดีกว่า // ถ้าทีมมีเท่ากันทุกอย่าง ให้ตัดสินโดยการจับฉลาก

- กรณีที่ทั้ง 3 ทีม มีคะแนนเท่ากัน มีเซตได้เสียเท่ากัน มีแต้มที่ได้เสียเท่ากัน มีแต้มที่ได้เท่ากัน ทุกอย่างหาแชมป์สาย โดยการจับฉลาก

4) การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

- ทีมแชมป์ สาย A แข่งกับ ทีมแชมป์ สาย B

***หมายเหตุ ตารางการแข่งขันอาจเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม